

**Programa completo, com ementas e referência bibliográfica atualizada**

**Fundamentos de Programação para Placas de Desenvolvimento**

**Dia da semana Período**

**Carga Horária Ministrada**

Atividades Presenciais Ministradas: 0h

Atividades à Distância Ministradas: 45:00h

Atividades à Distância Supervisionadas: 0h

Total Ministrado: 45:00h

**Carga Horária Não Ministrada**

Outros: 0h

Total não Ministrado: 0h

**Carga Horária Total da Disciplina: 45:00h**

**Detalhamento:**

- Definição e conceituação de sistemas aeronáuticos;
- Instalação e configuração do ambiente de desenvolvimento;
- Conceitos de linguagem de programação;
- Programação básica em linguagem C;
- Conceitos de orientação à objetos;
- Pré-processador; Utilização de bibliotecas de terceiros (third parties);
- Interfaces analógicas e digitais
- Interrupções
- Comunicação com dispositivos
- Armazenamento de dados
- Prototipagem de mini-projetos

**Bibliografia:**

Bjarne Stroustrup , The C++ Programming Language (an exhaustive description of the C++ Programming language, its standard library, and fundamental techniques for experienced programmers)

Bjarne Stroustrup , Programming: Principles and Practice using C++ (a programming text book aimed at beginners who want eventually to become professionals)

Deitel,C. Deitel, H. , C How to Program, ISBN-10: 0-13-299044-X, ISBN-13: 978-0-13-299044-8, © 2013, pp. 979

Monk S., Programação com Arduino: começando com sketches, Bookman, 2013

Monk S., Programação com Arduino II: passos avançados com sketches, Bookman, 2014